

WHITE SHARK GAMING STOL ZZ- RED

GD-ZZ-RED / WHITE SHARK



White Shark ZZ-RED Gaming Stol dizajniran je za gamere i korisnike koji traže čvrst, stabilan i vizualno atraktivan stol za svakodnevno korištenje. Njegov prepoznatljiv **crno-crveni dizajn** savršeno se uklapa u moderne gaming sobe i e-sports okruženja.

Stol ima **čvrst čelični okvir** u crvenoj boji koji osigurava stabilnost i dugotrajnost, dok je radna ploča izrađena od kvalitetnog **MDF-a debljine 25 mm**, dovoljno robusna za monitore, periferiju i dodatnu opremu. Ukupna **nosivost do 50 kg** čini ga pouzdanim izborom za standardne gaming konfiguracije.

Radna površina dimenzija **1380 x 675 mm** pruža dovoljno prostora za monitor, tipkovnicu, miša i dodatke, dok fiksna visina od **750 mm** osigurava udoban i ergonomski položaj tijekom duljih gaming ili radnih sesija.

Zahvaljujući **dvije stabilne noge**, stol zadržava ravnotežu i pri intenzivnijem korištenju, a montaža je jednostavna i prilagođena kućnim korisnicima.

Ako tražiš **kvalitetan gaming stol s naglašenim dizajnom i odličnim omjerom cijene i performansi**, White Shark ZZ-RED je izvrstan izbor.



SPECIFICATIONS

General attributes

Load capacity (kg)	50
Color	Black with red border
Warranty	36-month warranty
Material	MDF/steel
Assembly required	Yes
Frame color	Red
Number of table legs	2
Product type	Gaming desk
Dimensions (cm)	138x67.5x75
Table height (mm)	750
Worktop thickness (mm)	25
Work surface dimensions (mm)	1380x675x25

LOGISTIČKI PODACI

Transportno pakiranje

Shipping packaging - Quantity	Yes
Shipping packaging - Unit	com
Shipping packaging - Weight	26.65
Shipping packaging - Length	134
Shipping packaging - Width	159
Shipping packaging - Height	17.5

Komercijalno pakiranje

Commercial packaging - Quantity	Yes
Commercial packaging - Unit	com
Commercial packaging - Weight	26.65
Commercial packaging - Length	134



Commercial packaging - Width	159
-------------------------------------	-----

Commercial packaging - Height	17.5
--------------------------------------	------
