

# THUNDERBOLT

## THUNDERBOLT / WHITE SHARK



White Shark THUNDERBOLT RGB gaming stolica donosi snažan vizualni dojam i maksimalnu prilagodbu za ozbiljne gaming sesije. Integrirano RGB LED osvjetljenje dodatno naglašava njen sportski karakter i podiže izgled svakog gaming setupa. (Napajanje putem vanjske USB baterije 5V - nije uključena.)

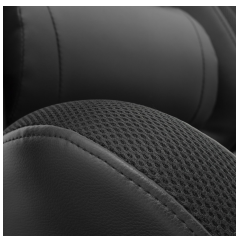
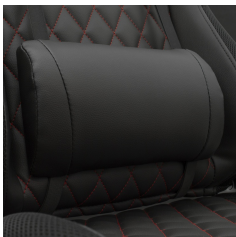
Nagib naslona do čak 180° omogućuje potpunu fleksibilnost - od uspravnog položaja za rad i igranje do gotovo ležeće pozicije za odmor. 2D nasloni za ruke i jastuci za glavu i leđa pružaju dodatnu ergonomsku potporu i udobnost tijekom dugotrajnog korištenja.

Robusna konstrukcija i stabilno postolje promjera 350 mm osiguravaju nosivost do 120 kg, dok PU presvlaka daje moderan i lako održiv izgled. THUNDERBOLT RGB idealan je izbor za korisnike koji žele kombinaciju funkcionalnosti, udobnosti i upečatljivog RGB gaming stila.

## ESPECIFICACIONES

### Atributos generales

Capacidad de carga (kg)	120
Color	Negro y Rojo
Garantía	Garantía de 36 meses
Ajuste de inclinación	Sí
Bloqueo del ángulo de inclinación	Sí
Tamaño y material de la rueda	60 mm, plástico
Altura del asiento (cm)	46.5 - 54
Tamaño del asiento (cm)	52x54
Altura del respaldo (cm)	84
Anchura de la correa para el hombro (cm)	56
Montaje requerido	Sí
Almohada para cabeza y espalda	Sí
Reposabrazos	2D
Tipo de base	350 mm, plástico
Material de funda de silla	PU
Dimensiones (cm)	69x54x127-134.5
Fuente de alimentación (iluminación LED)	Se necesita batería externa USB 5V (¡No incluida en el paquete!)



## LOGISTIČKI PODACI

### Transportno pakiranje

Embalaje de transporte - Cantidad	Sí
Embalaje de transporte - Unidad	uds
Embalaje de transporte - Peso	21
Embalaje de transporte - Longitud	83
Embalaje de transporte - Ancho	65
Embalaje de transporte - Altura	32.5
Paleta - Cantidad	9

### Komercijalno pakiranje

Cantidad de empaque	Sí
Unidad de empaque	uds



---

<b>Peso de empaque</b>	21
<b>Embalaje comercial - Longitud</b>	83
<b>Ancho de empaque</b>	32.5
<b>Altura de empaque</b>	65

---