

HELIOS-3

HELIOS-3 / WHITE SHARK



White Shark HELIOS je LED traka za gaming dizajnirana za korisnike koji žele **atraktivno osvjetljenje, jednostavno napajanje i impresivan ambijent** u svom gaming ili radnom prostoru. Zahvaljujući duljini od 3 metara, voodootpornom IP65 dizajnu i IR daljinskom upravljaču, HELIOS omogućuje jednostavnu prilagodbu boja i efekata za potpuno personaliziran setup.

- **LED traka za gaming** za atraktivan i moderan ambijent
- **Duljina od 3 m** za osvjetljavanje većeg prostora ili setupa
- **Živo LED osvjetljenje** za upečatljiv vizualni efekt
- **Voodootporni dizajn IP65** za dodatnu zaštitu i izdržljivost
- **USB napajanje od 5 V** za jednostavno povezivanje i korištenje
- **IR daljinski upravljač** za praktično upravljanje bojama i efektima
- **Prilagodljive boje i svjetlosni efekti** za personalizaciju prostora
- **Jednostavna instalacija** za gaming, radni ili multimedijski setup
- **Idealan izbor za podizanje gaming ambijenta**

S duljinom od 3 m, voodootpornim IP65 dizajnom i IR daljinskim upravljačem, White Shark HELIOS je odličan izbor za korisnike koji žele jednostavno, efektno i prilagodljivo LED osvjetljenje za svoj setup.



ESPECIFICACIONES

Atributos generales

Fuente de alimentación	USB 5V
Longitud de la correa (m)	3 + 1 (cable)
Controlador LED	SMD 5050
Resistencia al agua	IP 65
Control remoto IC	Sí
Garantía	Garantía de 36 meses
Potencia de carga mínima (W)	0.00
Potencia de carga máxima (W)	0.00
Voltaje de la batería primaria (V)	0.00
Voltaje de la batería secundaria (V)	0.00
Mercancía entrante Cantidad	1021

LOGISTIČKI PODACI

Transportno pakiranje

Embalaje de transporte - Cantidad	50
Embalaje de transporte - Unidad	uds
Embalaje de transporte - Peso	8.8
Embalaje de transporte - Longitud	67.5
Embalaje de transporte - Ancho	34.5
Embalaje de transporte - Altura	16.5
Paleta - Cantidad	1500

Komercijalno pakiranje

Cantidad de empaque	Sí
Unidad de empaque	uds



Peso de empaque	0.162
Embalaje comercial - Longitud	16.3
Ancho de empaque	2.5
Altura de empaque	16.3