

DAGONET-2 SCHWARZ

DAGONET-2-B / WHITE SHARK

White Shark DAGONET-2 Black Wireless ist eine leichte kabellose Gaming-Maus, die für Geschwindigkeit, Präzision und maximale Bewegungsfreiheit in jedem Setup entwickelt wurde.

- **Ultraleichtes Design mit ca. 50 g** für schnelle und präzise Bewegungen
- **Dreifache Konnektivität** über **Bluetooth, 2,4-GHz-Wireless und USB** für flexible Nutzung
- **Bis zu 12.000 DPI / 24.000 per Software** für individuell einstellbare Präzision beim Gaming
- **1000 Hz Polling-Rate** für schnelle und reaktionsfreudige Eingaben
- **50 Millionen Klicks mit HUANO-Switches** für zuverlässige Leistung und lange Lebensdauer
- **300-mAh-Akku** für komfortable kabellose Nutzung im Alltag
- **1,8-m-Kabel** für zusätzliche Flexibilität und zum Aufladen bei Bedarf
- Modernes und kompaktes Design für **Gaming und den täglichen Einsatz**

DAGONET-2 Black Wireless bietet eine starke Kombination aus Agilität, Kontrolle und kabelloser Freiheit für Spieler, die zuverlässige Leistung in einem leichten Design suchen.

SPEZIFIKATIONEN

Allgemeine Attribute

Typ	6D - 6 Tasten
Farbe	Schwarz
Sensortyp	Optisch
Chipsatz	Pixart PAW3311DB
Auflösung (DPI)	12000 (24000 SW)
Lebensdauer	50 Mio. Tastenanschläge - HUANO
Abtastrate (Hz)	1000
Beschleunigung	35 G
Beleuchtung	DPI LED
Garantie	Garantie 36 Monate
Material	ABS Kunststoff
Abmessungen (mm)	119x62x39
Software	Ja
Schnittstelle	BT+ 2.4 GHz + USB 2.0
Gewicht (g)	50
Batterie	Li-Ion 300 mAh
Mauskompatibilität	Windows 7/8/10/11/MacOS
Mausgleiter	UPE
Minimale Ladeleistung (W)	0.68
Maximale Ladeleistung (W)	1.15

Allgemein

Kabellänge (m)	1.8
----------------	-----

LOGISTIKDATEN

Transportverpackung

Versandverpackung - Menge	40
Versandverpackung - Einheit	kom





Versandverpackung - Gewicht	7.6
Versandverpackung - Länge	51
Versandverpackung - Breite	46.5
Versandverpackung - Höhe	32
Palette - Menge	400

Kommerzielles Verpackungsmaterial

Verpackungsmenge	1
Verpackungseinheit	kom
Verpackungsgewicht	0.15
Verpackungslänge	14.5
Verpackungsbreite	4.8
Verpackungshöhe	20